

Malla Curricular

Carrera de Diseño de Medios Interactivos

1er Nivel

CULTURA Y PRÁCTICA DIGITAL
HISTORIA DEL ARTE
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO
DIBUJO Y TÉCNICAS DE EXPRESIÓN
SEMÍOTICA DE LA IMAGEN
ELECTIVA I

5to Nivel

DIVERSIDAD E INCLUSIÓN
ANIMACIÓN DIGITAL 3D
PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO
DISEÑO WEB
DISEÑO DE VIDEO JUEGOS
PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL
SOCIAL MEDIA
ELECTIVA 5
ESTADÍSTICA

2do Nivel

INTELIGENCIA EMOCIONAL
ESTÉTICA CONTEMPORÁNEA
COMPOSICIÓN VISUAL
GUION MULTIMEDIA
FOTOGRAFÍA
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
ELECTIVA II

6to Nivel

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL DISEÑO
REALIDAD EXTENDIDA
PRÁCTICAS PREPROFESIONALES
PROGRAMACIÓN DE VIDEO JUEGOS
POSPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL
REDACCIÓN TRANSMEDIA
ELECTIVA 6

3er Nivel

PENSAMIENTO CRÍTICO Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
ANIMACIÓN DIGITAL 2D
MARKETING DIGITAL
DIRECCIÓN DE ARTE
AUDIO Y VIDEO
ELECTIVA 3
METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

7mo Nivel

LIDERAZGO Y GESTIÓN DE EQUIPOS
EFECTOS ESPECIALES
PORTAFOLIO
PRODUCCIÓN DE VIDEO JUEGOS
GESTIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES
PRODUCCIÓN TRANSMEDIA
TITULACIÓN

4to Nivel

AUTOCONOCIMIENTO Y AUTOGESTIÓN
METODOLOGÍA DEL DISEÑO
MODELADO 3D
DISEÑO UX / UI
ARQUITECTURA Y USABILIDAD
DISEÑO DE ENTORNOS
LENGUAJE AUDIOVISUAL
DISEÑO Y GESTIÓN DE MARCA
ELECTIVA 4

