

Malla Curricular

# Carrera de Diseño de Medios Interactivos

## 1er Nivel

CULTURA Y PRÁCTICA DIGITAL  
HISTORIA DEL ARTE  
FUNDAMENTOS DEL DISEÑO  
DIBUJO Y TÉCNICAS DE EXPRESIÓN  
SEMIÓTICA DE LA IMAGEN  
ELECTIVA I

## 5to Nivel

DIVERSIDAD E INCLUSIÓN  
ANIMACIÓN DIGITAL 3D  
PRÁCTICAS DE SERVICIO COMUNITARIO  
DISEÑO WEB  
DISEÑO DE VIDEO JUEGOS  
PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL  
SOCIAL MEDIA  
ELECTIVA 5  
ESTADÍSTICA

## 2do Nivel

INTELIGENCIA EMOCIONAL  
ESTÉTICA CONTEMPORÁNEA  
COMPOSICIÓN VISUAL  
GUION MULTIMEDIA  
FOTOGRAFÍA  
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN  
ELECTIVA II

## 6to Nivel

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN  
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL DISEÑO  
REALIDAD EXTENDIDA  
PRÁCTICAS PREPROFESIONALES  
PROGRAMACIÓN DE VIDEO JUEGOS  
POSPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL  
REDACCIÓN TRANSMEDIA  
ELECTIVA 6

## 3er Nivel

PENSAMIENTO CRÍTICO Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS  
ANIMACIÓN DIGITAL 2D  
MARKETING DIGITAL  
DIRECCIÓN DE ARTE  
AUDIO Y VIDEO  
ELECTIVA 3  
METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

## 7mo Nivel

LIDERAZGO Y GESTIÓN DE EQUIPOS  
EFECTOS ESPECIALES  
PORTAFOLIO  
PRODUCCIÓN DE VIDEO JUEGOS  
GESTIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES  
PRODUCCIÓN TRANSMEDIA  
TITULACIÓN

## 4to Nivel

AUTOCONOCIMIENTO Y AUTOGESTIÓN  
METODOLOGÍA DEL DISEÑO  
MODELADO 3D  
DISEÑO UX / UI  
ARQUITECTURA Y USABILIDAD  
DISEÑO DE ENTORNOS  
LENGUAJE AUDIOVISUAL  
DISEÑO Y GESTIÓN DE MARCA  
ELECTIVA 4

